

DAY MATCH デイマッチ

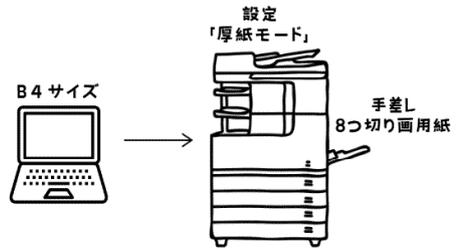
時間 30分程度

人数 1グループ 4~5人

準備 各グループに1セット

8つ切り画用紙に、**B4サイズ**を印刷します

- ・ **B4サイズ**で印刷します
- ・ 画用紙は**手差しトレイ**を使用します
- ・ **コピー機**の設定で「**厚紙モード**」に変更する

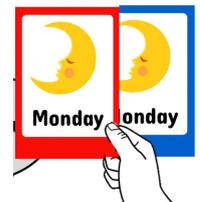


ルール 基本的には「**ウノ**」と同じです。

- ①じゃんけんで親を決め、親がカードをシャッフルします。
1人7枚ずつ手札を配ったら残りを山にし、山から1枚めくって場におきます。最初のカードは**曜日のカード**にします。



- ②順番は親から時計回り。自分の番が来たら、一番上にあるカードと色・曜日・記号のどれかが**同じカード**を、手札から出していきます。出せるカードがないときは山から**もう1枚**引きます。



- ③カードは88枚
各曜日 (各4色×2枚) … 56枚
次の人を飛ばす「**Skip**」(4色×2枚) … 8枚
逆回りになる「**Reverse**」(4色×2枚) … 8枚
次の人が2枚取らなければいけない「**Draw 2**」(4色×2枚) … 8枚
次の人が4枚取らなければいけない「**Draw 4**」… 4枚
色の変更ができる「**Chameleon**」… 4枚



- ④手持ちの**カードが最後1枚**になったら、「**One!**」と宣言します。言い忘れていて、他のプレイヤーに「**One!**」と指摘されたら、ペナルティーとして山から**2枚引かなければ**なりません。



- ⑤最初に**全部のカードが無くなった人**の勝ちです。

補足

Draw 2 を出された場合
山からカードを2枚取るだけ。自分の順番はない。(カードは出せない)
1度に出せるのは1枚だけ。



- ・ 山 (左) the **draw pile** / the **draw deck**
- ・ 場 (右) the **discard pile**

切る **Shuffle** the cards

配る **Deal** the cards

引く **Draw** a card / **Pick up** a card / **Take** a card

めくる **Flip over** a card

集める **Collect** cards

置く **Put down** a card / **Place** a card

番 turn (My turn? 私の番? It's your turn. あなたの番ですよ)

曜日 day

記号 symbol