# フードコートでランチを注文しよう

フードコートで自分と、担任の先生の分の食事を買ってくる、 オリジナルメニューを使ったロールプレイ Role play with original menu.

### 時間 40分

※前時に、メニューを作っておきます。(20分程度) (別紙)あれば、教科書のワークシートを使う。 絵を描く

メインの料理を2品描く。

サラダ、スープ、ドリンク、デザートも1つずつ。

#### 値段を決める

値段をつけるときの条件

- ① 通貨はドル
- ① 全6品の合計が20ドル以内であること
- ② セントは使わないこと

### <mark>事前に準備するもの</mark> 24人クラスの場合

①トレイを印刷 1人2枚×24人分(別紙)



②お金1人20ドル (1ドル札×10枚、5ドル札×2枚)×24人分(別紙)



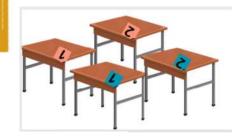


③財布(古封筒を半分に切りました)(24袋)

④机に貼る数字の書かれた付箋(2色)

青×12枚 ピンク×12枚





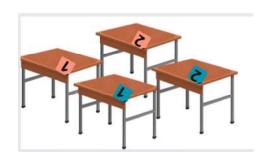
④教卓に置いておく紙(人数の半分の12枚) 1~12までの数字を書き伏せておきます。



⑤各自に小さめの付箋10枚程度×24人 (240枚)ダイソーで400枚入りがあります。 注文を受けたメニューを紙に書いて渡すため

### 授業前の休み時間にしておくこと

①2色の付箋に1~12の数字を書き、全員の机の隅に貼ります



<b>叙</b> 早	教	卓
------------	---	---

1	1	5	5	9	9
2	2	6	6	10	10
3	3	7	7	11	11
4	4	8	8	12	12

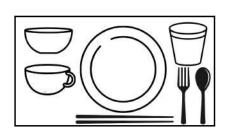
②教卓には1~12の数字のカードを伏せて置く。



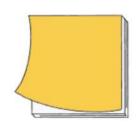
## 授業中、1人ずつに配るもの、3つ



20ドル入った封筒 (1ドル札×10枚、5ドル札×2枚)



トレイ 1人2枚(自分用と先生用) B4かA4の用紙



四角い付箋10枚程度

(注文された料理を書いて、お客に渡します) (⑤シンプルなイラストが描ければいいですが、 ⑥描けない人は文字だけでもいいことにしました)





#### ルール

- ・2回のやり取りで、自分と先生の食事を買う。
- ・自分と先生のメニューは、2つの店で買ったもの(付箋)を全部並べてから、 考えてよい。
- ・メニューが決まったら、付箋は全面のりではる。
- ・1回目と2回目の店が同じだった場合、他の人と行く店を交換する。
- ・2回目の買い物では、儲けたお金を使ってもよい。

#### 1回目

机に貼られた付箋が 11から 12は店員、11から 12は客になる。

11から12の店員はそのまま着席。

11から12の客は教卓まで行き、数字のカードを1枚引く。

\*同じ数字を引いてしまうのを避けるために、 引いたカードは教卓に数字を表にしたまま置いていく。

例えば、「5」を引いた客は5の店に行く。



#### <会話の流れ>

**屆**: What would you like?(メニューを渡す)

<mark>宮</mark>:I'd like curry, orange juice and ice cream.(メニューを返す)

**屆**: OK. Curry, orange juice and ice cream. メニューを繰り返しながら、四角い付箋に料理名を書いていく。日本語でもよい。

1枚に1品なので、この場合、3枚の付箋を渡す。

絵が描けない場合は、文字だけでもよい。

**宮**:3枚の付箋を受け取り、How much?

店:That's 12 dollars.

<mark>宮</mark>:Here you are.(お金を渡す)

<u> 店</u>:Thank you.(お金を受け取る)



以降は次の通り。(時間は様子を見ながら、判断する。1回4、5分程度)

2回目 11から12が店員、11から12が客。

3回目 1 から12 が店員、1 から12 が客。

4回目 11から12が店員、11から12が客。

テーブルセッティングができた人は、先生に食事を渡しに行く。

生徒:Here you are.

先生:Thank you.





