

スキャベンジャーハントゲーム Scavenger Hunt



時間 45分

教室に隠されているa~zで始まる物を探すアクティビティです。
準備がいますが、ゲーム中は、教室は静かになり、教師は特に何もすることがありません。



【流れ】

- ①教室でゲームの説明をします。(ALT に児童役になってもらいデモンストレーションをします)
 - ・ a~z で始まる「もの」が教室の中に隠されている。
 - ・ 「もの」にはアルファベットと英単語が書かれた付箋が貼られている。
 - ・ ワークシートに付箋の文字を写す。
 - ・ 「もの」に触ったり、しゃべったりしない。
 - ・ 人に場所を教えるてはいけない。
- ②説明が終わったら、教室の外で待つように言います。(5~7分程度)
鉛筆とワークシートを持って出ます。
- ③その間に、教室のあちこちにおきます。
- ④全部隠せたら、制限時間20分を告げ、子ども達を教室に入れます。
- ⑤早く終わった人は「ヒント役」になります。
(1人目のヒント役ができれば、全員に案内してください。)
終わった人はドア付近にいるようにします。
ヒントがほしい人は"Hint, please. B"と尋ねます。
「ヒント役」は「ドアの近くにあるよ」のように教えます。

.....

最後に物の答え合わせをします。(7分程度)
どこにあったか確認しながら、回収します。

Students asked to wait outside classroom for about 5-7 minutes while teachers place objects/ cards and their sticky notes through out the classroom. Students will receive a worksheet and must find all the objects and write the name of the objects (sticky note) on the worksheet.

* Students are NOT allowed to touch the objects.

* Explain rules and activity + pass out worksheet before kicking students out of class.

Do example as well (with the pen / pencil).

- each object starts with the letter it represents.

下の物を使いました。教室にあるものも使いました。

a	プラスチックのリンゴ	n	(教室のノート)
b	紙袋	o	オレンジのイラスト
c	(教室のパソコン)	p	(教室の鉛筆)
d	(教室の机)	q	25セントコイン quarter
e	封筒	r	さし
f	かえるのぬいぐるみ	s	スリッパ (教師が実際に履く)
g	のり	t	(教室の電話)
h	帽子	u	傘
i	インク	v	ヴァイオリンの絵カード
j	瓶 jar	w	水のペットボトル
k	鍵	x	レントゲンの絵カード
l	葉っぱ leaf	y	毛糸 yarn
m	(教室のマウス)	z	シマウマの絵カード